

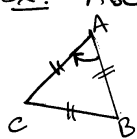
Produit scalaire dans le plan. (1^{ère})

1) Définition:

Le produit scalaire de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nul est noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ et est un nombre réel défini par

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Ex: ABC triangle équilatéral de côté 5.



$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= AB \times AC \times \cos(\vec{AB}, \vec{AC}) \\ &= 5 \times 5 \times \cos(-\frac{\pi}{3}) \\ &= 5 \times 5 \times \frac{1}{2} \end{aligned}$$

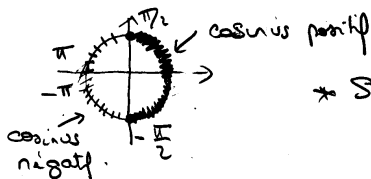
$$\boxed{\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 12,5}$$

Rappel: $\|\vec{u}\|$ se lit norme de \vec{u} et $\|\vec{AB}\| = AB$.

Propriété: $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ \heartsuit $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

2) Signe du produit scalaire.

Une norme étant positive $\vec{u} \cdot \vec{v}$ est du signe de $\cos(\vec{u}, \vec{v})$



* Si $(\vec{u}, \vec{v}) \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$
 $\cos(\vec{u}, \vec{v}) \geq 0$

* Si $(\vec{u}, \vec{v}) \in]-\pi, -\frac{\pi}{2}] \cup]\frac{\pi}{2}, \pi]$
 $\cos(\vec{u}, \vec{v}) \leq 0$

Ex: $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$ (Angle aigu)

$\vec{u} \cdot \vec{v} < 0$ (Angle obtus)

3) Produit scalaire nul. (pour \vec{u}, \vec{v} , non nuls)

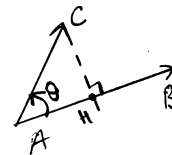
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \cos(\vec{u}, \vec{v}) = 0$$

$$\iff (\vec{u}, \vec{v}) = \pm \frac{\pi}{2}$$

Ex: Si $(\vec{u}, \vec{v}) = \pm \frac{\pi}{2}$ on dit que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux

3) Calcul du produit scalaire à l'aide de projetés orthogonaux

Ex:



① $\vec{AB} \cdot \vec{AC} > 0$

② $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\vec{AB}, \vec{AC})$

③ On démontre que

$$\boxed{\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}}$$

\heartsuit où H est le projeté orthogonal de C sur (AB)

Preuve: $\vec{AB} \cdot \vec{AH} = AB \times AH \times \cos(\vec{AB}, \vec{AH}) = AB \times AH \times 1 = AB \times AH$

Dans le triangle AHC rectangle en H on a $\cos \theta = \frac{AH}{AC}$

donc $AH = AC \times \cos \theta$

et donc $\vec{AB} \cdot \vec{AH} = AB \times AC \times \cos \theta = \vec{AB} \cdot \vec{AC}$

Rmq:

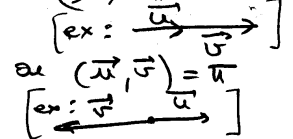
Dans ce cas on a encore $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$

4) Produit scalaire de 2 vecteurs colinéaires.

Si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires alors $(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

donc $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = 1$

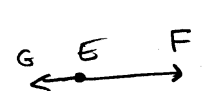
ou $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = -1$



Exemple:



$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times 1 = AB \times AC$$



$$\vec{EF} \cdot \vec{EG} = EF \times EG \times (-1) = -EF \times EG$$

Donc le produit scalaire de 2 vecteurs colinéaires est facile à calculer.

La méthode qui utilise les projetés orthogonaux ramène le calcul d'un produit scalaire à un produit scalaire de 2 vecteurs colinéaires.