

(3)

5) Convention:

$$\text{Si } \vec{u} \text{ ou } \vec{v} \text{ est nul } \vec{u} \cdot \vec{v} = 0. \quad \left| \begin{array}{l} \vec{u} \cdot \vec{0} = 0 \\ \vec{0} \cdot \vec{v} = 0 \end{array} \right.$$

Propriétés:

$\heartsuit \quad \textcircled{1} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
$\heartsuit \quad \textcircled{2} \quad \forall k \in \mathbb{R} \quad \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$ et donc d'après $\textcircled{2} \quad (\vec{k}\vec{u}) \cdot \vec{v} = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$

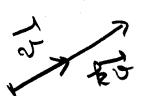
Preuve:

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) && \text{or} \\ \vec{v} \cdot \vec{u} &= \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{v}, \vec{u}) && \forall \theta \in \mathbb{R} \\ &= \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(-(\vec{u}, \vec{v})) && \cos(-\theta) \\ &= \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) && = \cos(\theta) \end{aligned}$$

Dès lors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$.

$$\textcircled{2} \quad \text{Si } k > 0. \quad k\vec{v} \text{ est colinéaire à } \vec{v} \text{ de même sens.}$$

et $\|k\vec{v}\| = k \times \|\vec{v}\|$



Donc $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = \|\vec{u}\| \times \|k\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, k\vec{v})$

$$\begin{aligned} &= \|\vec{u}\| \times k \times \|\vec{v}\| \times \cos(0) \\ &= k \times \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \end{aligned}$$

$$\text{Si } k < 0. \quad k\vec{v} \text{ est colinéaire à } \vec{v} \text{ de sens contraire}$$

et $\|k\vec{v}\| = -k \|\vec{v}\| > 0$



Donc $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = \|\vec{u}\| \times \|k\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, k\vec{v})$ $\textcircled{+}$

$$\begin{aligned} &= \|\vec{u}\| \times (-k) \|\vec{v}\| \times \cos(\pi) \\ &= \|\vec{u}\| \times (-k) \|\vec{v}\| \times (-1) \\ &= k \times \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \end{aligned}$$

$$\text{Si } k = 0 \quad \text{alors } k\vec{v} = \vec{0}$$

Donc $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{0} = 0$
 et $k(\vec{u} \cdot \vec{v}) = 0 \times (\vec{u} \cdot \vec{v}) = 0$

Conclusion pour tout k dans \mathbb{R} on a bien

$$\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

(4)

Propriété:

$$\textcircled{3} \quad \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

(Admis)6) Calcul d'un produit scalaire dans un repère orthonormé du plan. $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$

Sais \vec{u} de coordonnées (x, y) alors $\vec{u} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$

alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2)$

$$\begin{aligned} &= \vec{u} \cdot (x\vec{e}_1) + \vec{u} \cdot (y\vec{e}_2) \quad [\text{Prop 3}] \\ &= x \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_2) \quad [\text{Prop 2}] \\ &= x \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_2) \quad [\text{Prop 4}] \\ &= x \times (\vec{u} \cdot (x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2)) + y \times (\vec{u} \cdot (x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2)) \end{aligned}$$

$[\text{Prop 3}] \quad \hookrightarrow$
 $\text{et} \quad \text{Prop 2}$
 $= x(x \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_2))$
 $+ y(x \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_2))$

Le repère est orthonormé, cela signifie que

$$\|\vec{e}_1\| = 1, \quad \|\vec{e}_2\| = 1 \quad \text{et} \quad \vec{e}_1 \perp \vec{e}_2$$

Donc $\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 = 0$

ou $\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 = 0$

Donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = x'(x \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y \times (\vec{u} \cdot \vec{e}_2))$
 $= x x' (\vec{u} \cdot \vec{e}_1) + y y' (\vec{u} \cdot \vec{e}_2)$

Or $\vec{u} \cdot \vec{e}_1 = \|\vec{u}\| \times \|\vec{e}_1\| \times \cos(0) = 1 \times 1 \times 1 = 1$

de même $\vec{u} \cdot \vec{e}_2 = 0$, donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y'$

Propriété:

Dès un repère orthonormé du plan.

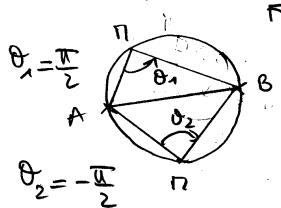
$\heartsuit \quad \text{Si } \vec{u}(x, y) \text{ et } \vec{v}(x', y')$
 alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y'$

Produit scalaire (5)

5) Application du produit scalaire

prop: les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires
 si et seulement si $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 0$

prop: M appartient au cercle de diamètre $[AB]$
 si et seulement si $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$.



∇^{\oplus} Preuve: Soit $M \neq A$ et $M \neq B$.
 $M \in \mathcal{C} \Leftrightarrow (\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = \frac{\pi}{2}$ ou
 $(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = -\frac{\pi}{2}$
 $\Leftrightarrow \overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}$ sont orthogonaux
 $\Leftrightarrow \cos(\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}) = 0$
 $\Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0.$

Si $M = A$, $A \in \mathcal{C}$ et $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{0} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$.
 Si $M = B$, $B \in \mathcal{C}$ et $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{0} = 0$.

Exemple: $A(-2, 6)$ $B(1, -3)$ $C(4, 0)$

1) Calculer $\overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB}$.

$$\begin{aligned}\overrightarrow{CA} & (-2-4; 6-0) & \overrightarrow{CB} & (1-4; -3-0) \\ \overrightarrow{CA} & (-6; 6) & \overrightarrow{CB} & (-3; -3)\end{aligned}$$

$$\text{donc } \overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = -6 \times (-3) + 6 \times (-3) = 18 - 18 = 0$$

$$\overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = 0$$

2) Que peut-on en déduire?

$$\overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = 0 \text{ donc } (CA) \perp (CB)$$

ou, le triangle ABC est rectangle en C.