

**Exercice 1**

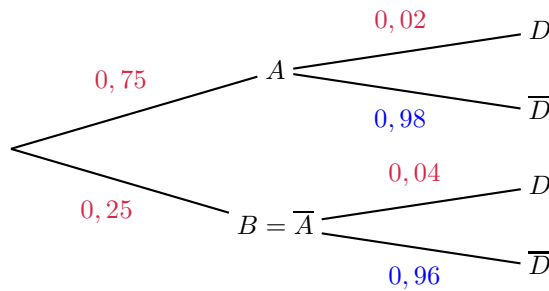
- $A$  : l'aiguille provient du site A ;
- $B$  : l'aiguille provient du site B ;
- $D$  : l'aiguille présente un défaut.

Le site A produit les trois-quarts des aiguilles donc  $P(A) = \frac{3}{4} = 0,75$ , le site B l'autre quart donc  $P(B) = \frac{1}{4} = 0,25$

Certaines aiguilles peuvent présenter un défaut. Une étude de contrôle de qualité a révélé que :

- 2% des aiguilles du site A sont défectueuses donc  $P_A(D) = 2\% = 0,02$
- 4% des aiguilles du site B sont défectueuses donc  $P_B(D) = 4\% = 0,04$

1. On complète l'arbre de probabilités ci-dessous :



2. La probabilité que l'aiguille ait un défaut et provienne du site A est :

$$P(A \cap D) = 0,75 \times 0,02 = 0,015.$$

3. D'après la formule des probabilités totales :

$$P(D) = P(A \cap D) + P(\bar{A} \cap D) = 0,75 \times 0,02 + 0,25 \times 0,04 = 0,025.$$

4. Après inspection, l'aiguille choisie se révèle défectueuse. La probabilité qu'elle ait été produite sur le site A est :

$$P_D(A) = \frac{P(A \cap D)}{P(D)} = \frac{0,015}{0,025} = 0,6.$$

**Exercice 2**

On choisit un client au hasard parmi ceux ayant participé à l'étude. On note :

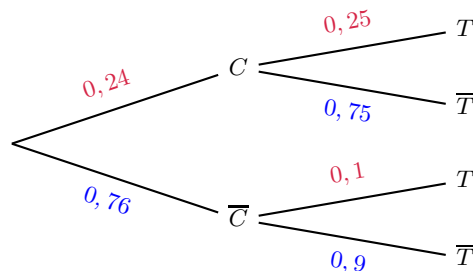
- $C$  l'évènement « le client achète un canapé » et  $\bar{C}$  son évènement contraire ;
- $T$  l'évènement « le client achète une table de salon » et  $\bar{T}$  son évènement contraire.

La probabilité pour qu'un client achète un canapé est 0,24 donc  $P(C) = 0,24$

La probabilité pour qu'un client achète une table de salon quand il a acheté un canapé est 0,25 donc  $P_C(T) = 0,25$

La probabilité pour qu'un client achète une table de salon quand il n'achète pas de canapé est 0,1 donc  $P_{\bar{C}}(T) = 0,1$

1. A partir de ces informations on complète l'arbre pondéré suivant :



2. La probabilité que le client achète un canapé et une table de salon est :

$$P(C \cap T) = P(C) \times P_C(T) = 0,24 \times 0,25 = 0,06.$$

3. D'après la formule des probabilités totales :

$$P(T) = P(C \cap T) + P(\overline{C} \cap T) = 0,06 + 0,76 \times 0,1 = 0,136$$

4. Dans ce magasin, le prix moyen d'un canapé est de 1000 € et le prix moyen d'une table de salon est de 300 €.

On note  $X$  la variable aléatoire correspondant à la somme payée par le client.

a. Valeurs prises par  $X$  :

- Aucun achat :  $X = 0$
- Achat d'une table uniquement :  $X = 300$
- Achat d'un canapé uniquement :  $X = 1000$
- Achat d'un canapé et d'une table :  $X = 1300$

b. Loi de probabilité de  $X$  :

- $P(X = 0) = P(\overline{C} \cap \overline{T}) = 0,76 \times 0,9 = 0,684.$
- $P(X = 300) = P(\overline{C} \cap T) = 0,76 \times 0,1 = 0,076.$
- $P(X = 1\ 000) = P(C \cap \overline{T}) = 0,24 \times 0,75 = 0,18.$
- $P(X = 1\ 300) = P(C \cap T) = 0,24 \times 0,25 = 0,06.$

$$\text{Vérification : } 0,684 + 0,076 + 0,18 + 0,06 = 1$$

On complète le tableau suivant donnant la loi de probabilité de  $X$  :

$x_i$	0	300	1 000	1 300
$P(X = x_i)$	0,684	0,076	0,18	0,06

c. Espérance de  $X$  :

$$E(X) = 0 \times P(X = 0) + 300 \times P(X = 300) + 1\ 000 \times P(X = 1000) + 1\ 300 \times P(X = 1300)$$

$$E(X) = 0 \times 0,684 + 300 \times 0,076 + 1\ 000 \times 0,18 + 1\ 300 \times 0,06 = 280,8.$$

Donc la dépense moyenne d'un client entrant dans le magasin est de 280,80 €.